# A.N.E.P.
## Consejo de Educación Técnico Profesional

**Educación Media Tecnológica**

**Orientación: Informática**

**Diseño de páginas WEB**

**Segundo año**
**Carga horaria:**
**(2 horas semanales)**

**Plan 2004**

**Tipo de Curso: Educación Media Tecnológica**
**Opción: Informática**
**Asignatura: Diseño de Páginas Web**
**Curso: Segundo**

## Fundamentación

En el mundo actual han cambiado los conceptos de fronteras, entre otras cosas por el avance de las NTICS. Tanto empresas como personas tienen sus páginas web, las cuales se han convertido en un medio de publicación y consulta de uso masivo.
Los estudiantes de informática no pueden permanecer ajenos a los avances tecnológicos en esta área, por lo cual la inclusión de esta asignatura pretende ser el primer paso en un camino que se muestra como una vía de especialización profesional.
Esta asignatura tiende al logro de un egresado capaz de vincular empresas y seres humanos sin importar las distancias geográficas, utilizando las nuevas tecnologías de la información y la comunicación. Deberá satisfacer los requerimientos que le serán exigidos por el mercado laboral.

## Competencias a desarrollar

- Comprensión y producción de textos claros, precisos y coherentes, con estilo gráfico adecuado al público para el que está dirigido, con énfasis en la comunicación vía web.
- Dominio de elementos de la tecnología de la información y la comunicación.
- Obtención de información pertinente. Selección de fuentes útiles.
- Utilización de medios tecnológicos que contribuyan a la producción artística dentro de un marco ético.
- Creación de páginas web de mediano porte, con redireccionamiento y links a otras páginas interesantes o vinculadas.
- Gestión de hosting, administración eficiente del tiempo y otros recursos.
- Aceptación de las diferencias en estilos de trabajo. Tolerancia a ideas y valores diferentes.

## Metodología de enseñanza

Las competencias antes mencionadas se desarrollan en clases teórico-prácticas dictadas en el laboratorio de informática, con una carga horaria de 2 horas semanales.
Asimismo cada alumno deberá dedicar 2 horas semanales a la práctica de este software.
Se trabajará coordinadamente con otras asignaturas y de acuerdo a los intereses académicos de los alumnos, contribuyendo a que el aprendizaje sea significativo. Los ejemplos y ejercicios serán presentados a través de fichas de trabajo individuales. Las primeras páginas se construirán en forma sencilla y se

les agregarán progresivamente los elementos que se vayan tratando, permitiendo al estudiante la comprobación efectiva de sus avances en el dominio del tema y la utilización de los diferentes componentes.
El docente podrá proponer situaciones complejas en las cuales sea necesario trabajar en equipo para optimizar la tarea, vivenciando el enriquecimiento del trabajo colectivo frente al individual.
Para esta asignatura se deberá disponer de Editor de textos, Editores Gráficos, Navegador, IIS (Internet Information Service) y/o Apache, PWS (Personal Web Server), salida a Internet por los protocolos http y ftp, además de algún software específico para el diseño Web.

## Contenidos

**1. Conceptos básicos**

- Historia de Internet
- Direcciones IP
- Nombre de Dominio
- Características de las aplicaciones web

**2. Tratamiento de texto**

- Tipografía
- Composición
- Estructura del documento
- Cabecera y cuerpo
- Espaciados y saltos de línea
- Encabezados y atributos del texto
- Lista de elementos
- Hiperenlaces

**3. Tratamiento de Imágenes**

- Imágenes y fondos
- Teoría del Color
- Diseño Vectorial (COREL, más amigable que ILLUSTRATOR)
- DREAMWEAVER
- PHOTOSHOP (no Firework por discontinuado)
    - Edición
    - GIF Animados

**4. Tablas, Mapas y Formularios**

- Tabla simple
- Tabla combinada
- Mapeo de imágenes
- Formularios
- Marcos
- Sonidos
- Marquesinas
- Applets
- Objetos

**5. HTML**

- Diseñar la página e Block de Notas
- Hojas de Estilo en Cascada (CSS)
- Introducción a las hojas de estilo
- Estilos contenidos en el documento
- Inclusión de archivos de estilo

**6. Ampliando el HTML**

- Extensiones del HTML (HTML Dinámico)
- Inclusión de Javascript Javascript (PHP no se enseña porque es tema de la Tecnicatura)
- Validación de formularios
- Variables y funciones predefinidas
- Expresiones y operadores
- Sentencias de control
- Funciones definidas por el usuario
- Jerarquía de objetos
- Ventanas y frames
- Cookies

**7. Introducción a la animación (FLASH o HTML 5+Javascript)**

**8. Publicación y promoción**

- Tipos de servidores web
- Creación de sitios web y directorios virtuales
- FTP

**9. Seguridad**

- Hackers vs. Crackers
- Información Confidencial
- Criptografía
- Seguridad en el equipo local
- Seguridad en servidores
- Seguridad en redes

## Evaluación

Se evaluará en forma permanente por observación directa, la organización y la actitud, el respeto por el trabajo ajeno, la valoración de la tarea corporativa, y en general todos aquellos aspectos que influyan luego en las relaciones interpersonales y laborales.

Se realizará una evaluación final sobre una página diseñada por el estudiante, cuya temática estará – preferentemente - relacionada con las asignaturas de la orientación o con el centro al que asiste. Esta evaluación tendrá en cuenta la calidad con que aplica la tecnología, los contenidos y la estética.

## Bibliografía


- Diseño de paginas web interactivas con JavaScript, Juan C. Oros – Alfaomega
- El gran libro de HTML. Como publicar en Internet, Schwarte, Joachim (Dr.), Marcombo
- Libros electrónicos
- Manuales propios del Software utilizado
- Publicaciones en la web